

BIBLIOTEKA – LOKALNE CENTRUM WIEDZY PRAKTYCZNEJ PRZEWODNIK PO NARZĘDZIACH

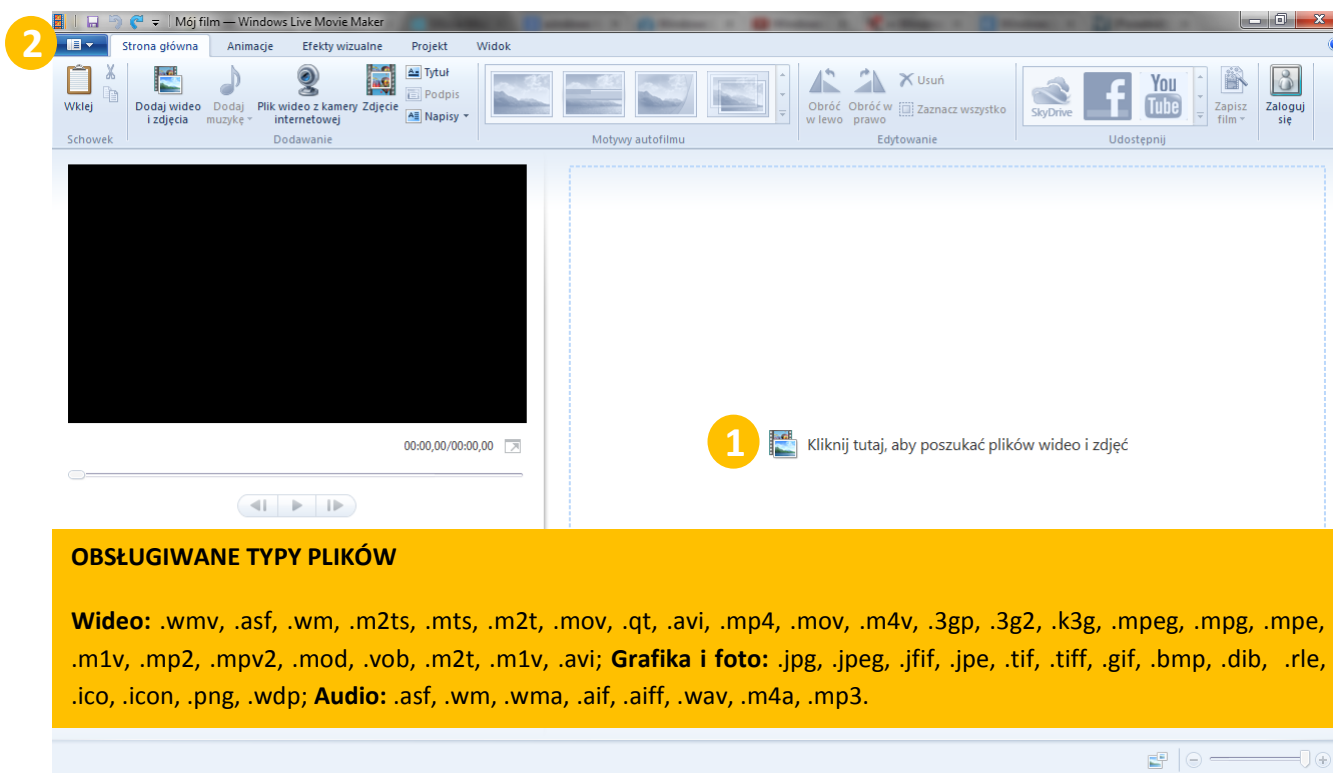
WARSZTAT NR 4: WINDOWS LIVE MOVIE MAKER

Windows Live Movie Maker to najnowsze wydanie popularnego programu do prostej obróbki i montażu nagrań wideo. To program typu freeware, co oznacza, że można go legalnie i za darmo pobrać z internetu – dostępny jest m.in. na stronie producenta (Microsoft). Program daje dostęp do opcji takich jak dzielenie filmu na klipy czy dodawanie komentarza audio lub też łączenie obrazów tak aby były w jednym ciągu. Pliki zapisywane są w formacie Windows Media Video (.wmv), oraz w Microsoft Windows Movie Maker (.MSWMM). Narzędzie jest bardzo proste w obsłudze. Zaimportowane klipy wideo i/lub zdjęcia można przycinać, sklejać, podkładać jedną ścieżkę dźwiękową. Mamy również możliwość zastosowania różnych animacji przejść, efektów wideo, tytułów i napisów końcowych. Interfejs WLMM jest w całości spolszczony.

POBIERANIE

Ten przewodnik odnosi się do wersji Windows Live Movie Maker 2011, którą można pobrać ze strony producenta: <http://windows.microsoft.com/pl-pl/windows-live/movie-maker> o ile nie masz go już zainstalowanego na dysku komputera. Działa zarówno w systemie Windows Vista, jak i Windows 7.

PODSTAWOWA OBSŁUGA



The screenshot shows the Windows Live Movie Maker interface. A yellow circle with the number '2' is in the top-left corner. The interface includes a menu bar (Strona główna, Animacje, Efekty wizualne, Projekt, Widok), a ribbon with various tools (Wklej, Dodaj wideo i zdjęcia, Dodaj muzykę, Plik wideo z kamery internetowej, Zdjęcie, Tytuł, Podpis, Napisy), a preview window, a timeline, and a library pane. A yellow circle with the number '1' is in the library pane, pointing to a text prompt: 'Kliknij tutaj, aby poszukać plików wideo i zdjęć'. A yellow banner at the bottom contains the text 'OBSŁUGIWANE TYPY PLIKÓW' and lists supported file formats for video, graphics, and audio.

OBSŁUGIWANE TYPY PLIKÓW

Wideo: .wmv, .asf, .wm, .m2ts, .mts, .m2t, .mov, .qt, .avi, .mp4, .mov, .m4v, .3gp, .3g2, .k3g, .mpeg, .mpg, .mpe, .m1v, .mp2, .mpv2, .mod, .vob, .m2t, .m1v, .avi; **Grafika i foto:** .jpg, .jpeg, .jfif, .jpe, .tif, .tiff, .gif, .bmp, .dib, .rle, .ico, .icon, .png, .wdp; **Audio:** .asf, .wm, .wma, .aif, .aiff, .wav, .m4a, .mp3.

Dodawanie wideo z dysku komputera

Po zainstalowaniu i otwarciu programu od razu możesz przejść do pracy z nagraniem, które chcesz poddać obróbce. Skorzystaj z podpowiedzi zachęcającej do wczytania nowego materiału na pulpit roboczy, widocznej w centralnej części ekranu **[Kliknij tutaj, aby poszukać plików wideo i zdjęć] (1)**. Przejdziesz do zasobów dysku swojego komputera – znajdź i zatwierdź wczytanie właściwego pliku. Możesz wczytać od razu więcej plików, z których chcesz stworzyć swój materiał. Możesz też dodać je później, klikając w kartę **[Strona główna]**, a dalej w grupie **[Dodaj]** wybierając opcję **[Dodaj wideo i fotografie]**. Trzymając wciśnięty klawisz **[Ctrl]**, kliknij pliki wideo, z których chcesz korzystać, i kliknij przycisk **[Otwórz]**.

Importowanie plików z zewnętrznych urządzeń

Jeżeli chcesz zaimportować filmy lub zdjęcia (i z nich zmontować film) z aparatu, podłącz go do komputera przy użyciu kabla USB, a następnie włącz aparat. Kliknij przycisk **[Movie Maker] (2)**, a następnie kliknij opcję **[Importuj z urządzenia]**. Po wyświetleniu komunikatu **[Zdjęcia i filmy wideo zostaną zaimportowane do Galerii fotografii]** kliknij przycisk OK. Kliknij urządzenie, z którego chcesz zaimportować zdjęcia i pliki wideo, a następnie kliknij przycisk **[Importuj]**. Na stronie **[Znaleziono nowe zdjęcia i wideo]** kliknij opcję **[Zaimportuj teraz wszystkie nowe elementy]**, wpisz nazwę dla wszystkich zdjęć i wideo, a następnie kliknij przycisk **[Importuj]**.

W lewym górnym rogu okna Galerii fotografii zaznacz pola wyboru wszystkich zdjęć i wideo, które chcesz wykorzystać w filmie. Na karcie **[Utwórz]** w grupie **[Udostępnij]** kliknij opcję **[Film]**. Po pojawieniu się zdjęć i wideo w programie WLMM możesz rozpocząć tworzenie filmu.

Rozpocznij pracę nad tworzeniem i edycją filmu, dodając najpierw wszelkie pliki wideo, z których chcesz korzystać, w programie WLMM.

Przycinanie wideo

Aby przyciąć klip wideo na początku lub na końcu, tak aby w ostatecznej wersji filmu znalazła się tylko jego część, kliknij plik wideo do przycięcia i przeciągnij wskaźnik odtwarzania z serii ujęć dożądanego punktu rozpoczęcia lub zatrzymania odtwarzania wideo w filmie. Wykonaj jedną z następujących procedur:

- Aby ustawić nowy punkt początkowy, w obszarze **[Narzędzia wideo]** na karcie **[Edycja]** w grupie **[Edytowanie]** kliknij opcję **[Ustaw punkt początkowy]**.
- Aby ustawić nowy punkt końcowy, w obszarze **[Narzędzia wideo]** na karcie **[Edycja]** w grupie **[Edytowanie]** kliknij opcję **[Ustaw punkt końcowy]**.

Podział wideo

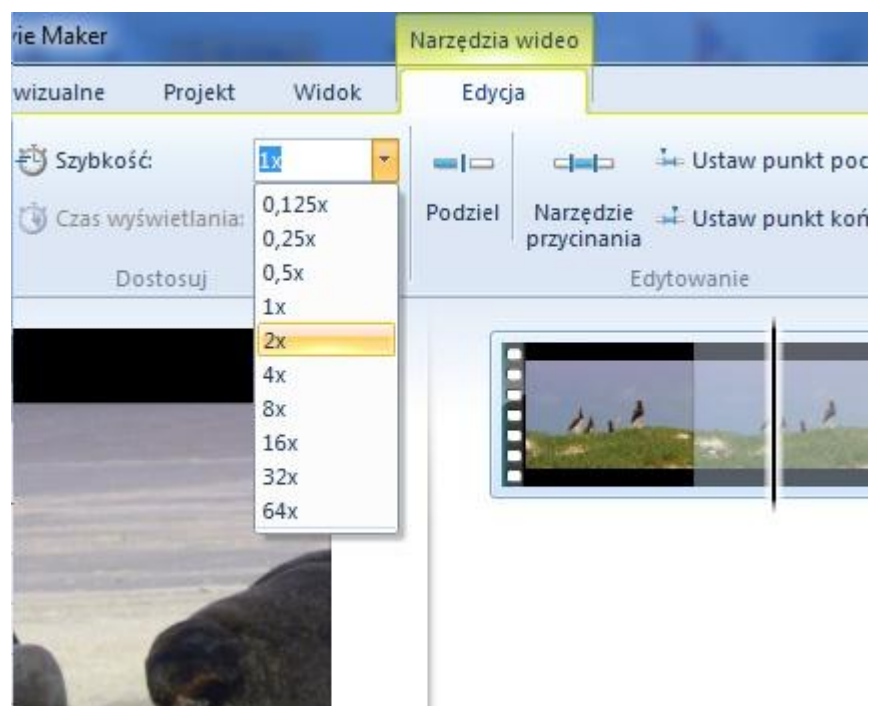
Wideo możesz podzielić na dwa mniejsze fragmenty, a potem kontynuować edycję. Na przykład po podzieleniu wideo możesz przenieść jeden fragment wideo przed drugi, aby zmienić kolejność ich odtwarzania w filmie.



Aby podzielić wideo na dwa fragmenty, kliknij plik wideo i przeciągnij wskaźnik odtwarzania do punktu podziału. W obszarze **[Narzędzia wideo]** na karcie **[Edycja]** w grupie **[Edytowanie]** kliknij opcję **[Podziel]**.

Przyspieszanie lub zwalnianie wideo

Możesz zmienić szybkość wideo w programie WLMM, aby przyspieszyć lub zwolnić jego odtwarzanie w filmie. Aby zmienić szybkość wideo, kliknij plik wideo. Następnie w obszarze **[Narzędzia wideo]** na karcie **[Edycja]** w grupie **[Dostosuj]** kliknij kolejno listę **[Szybkość]** i ustawienie szybkości (w zależności od tego, o ile chcesz zwiększyć lub zmniejszyć szybkość wideo).



Edytowanie dźwięku

Korzystając z narzędzi do edycji audio w programie WLMM, można uzyskać wspaniały dźwięk w swoim filmie. Zadbaj o to, aby Twój film był dopracowany i profesjonalny, dodając ścieżkę dźwiękową oraz dostosowując głośność, wzmacniając lub przyciszając muzykę oraz dodając inne efekty przy użyciu funkcji edytowania.

Dodawanie muzyki

Możesz dodać muzykę, która będzie odtwarzana podczas filmu. Po dodaniu muzyki możesz przejść do jej edycji, aby ustalić żądany sposób jej odtwarzania w filmie.

Na karcie **[Start]** w grupie **[Dodaj]** kliknij opcję **[Dodaj muzykę]**. Kliknij plik muzyczny, którego chcesz użyć, a następnie kliknij przycisk **[Otwórz]**.



Wzmacnianie lub przyciszenie muzyki

Wzmocnienie dźwięku przyjemnego dla ucha na początku oraz przyciszenie go na końcu filmu sprawia, że film wygląda i brzmi profesjonalnie. Aby wzmocnić lub wyciszyć muzykę, kliknij plik muzyczny. Następnie w obszarze **[Narzędzia muzyki]** na karcie **[Opcje]** w grupie **[Audio]** wykonaj jedną lub obie następujące czynności:

- Aby wzmocnić muzykę, kliknij listę **[Wzmacnienie]**, a następnie kliknij szybkość wzmacniania muzyki.
- Aby przyciszyć muzykę, kliknij listę **[Przyciszenie]**, a następnie kliknij szybkość przyciszania muzyki.

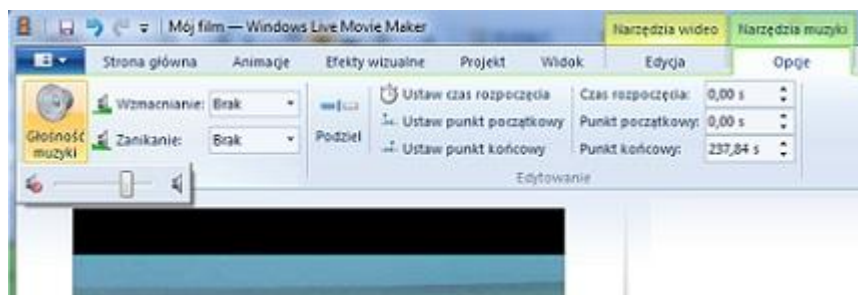
Zmiana punktu początkowego lub końcowego muzyki

Możesz przyciąć muzykę na początku lub na końcu, aby w ostatecznej wersji filmu była odtwarzana tylko żądana część utworu. Aby przyciąć muzykę na początku lub na końcu, kliknij plik muzyczny, a następnie przeciągnij wskaźnik odtwarzania z serii ujęć do żądanego punktu rozpoczęcia lub zatrzymania odtwarzania muzyki w filmie. Wykonaj jedną z następujących procedur:

- Aby jako nowy punkt początkowy odtwarzania muzyki ustawić punkt bieżący, w obszarze **[Narzędzia muzyki]** na karcie **[Opcje]** w grupie **[Edytowanie]** kliknij opcję **[Ustaw punkt początkowy]**.
- Aby jako nowy punkt końcowy odtwarzania muzyki ustawić punkt bieżący, w obszarze **[Narzędzia muzyki]** na karcie **[Opcje]** w grupie **[Edytowanie]** kliknij opcję **[Ustaw punkt końcowy]**.

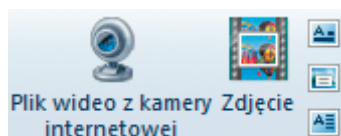
Zmiana głośności dźwięku

Można zmienić głośność utworu muzycznego albo dźwięku w pliku wideo. W ten sposób, niezależnie od odtwarzanego dźwięku lub muzyki, głośność będzie dokładnie taka, jak w filmie. Aby zmienić głośność fragmentu muzyki, kliknij plik muzyczny. W obszarze **[Narzędzia muzyki]** na karcie **[Opcje]** w grupie **[Audio]** kliknij opcję **[Głośność muzyki]**, a następnie przeciągnij suwak w lewo, aby zmniejszyć głośność, lub w prawo, aby ją zwiększyć. Aby zmienić głośność dźwięku w pliku wideo, kliknij plik wideo. W obszarze **[Narzędzia wideo]** na karcie **[Edycja]** w grupie **[Audio]** kliknij opcję **[Głośność wideo]**, a następnie przeciągnij suwak w lewo, aby zmniejszyć głośność, lub w prawo, aby ją zwiększyć.



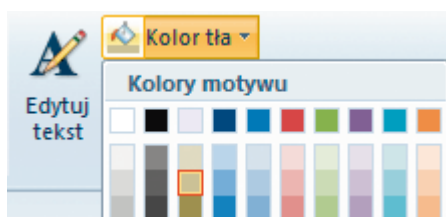
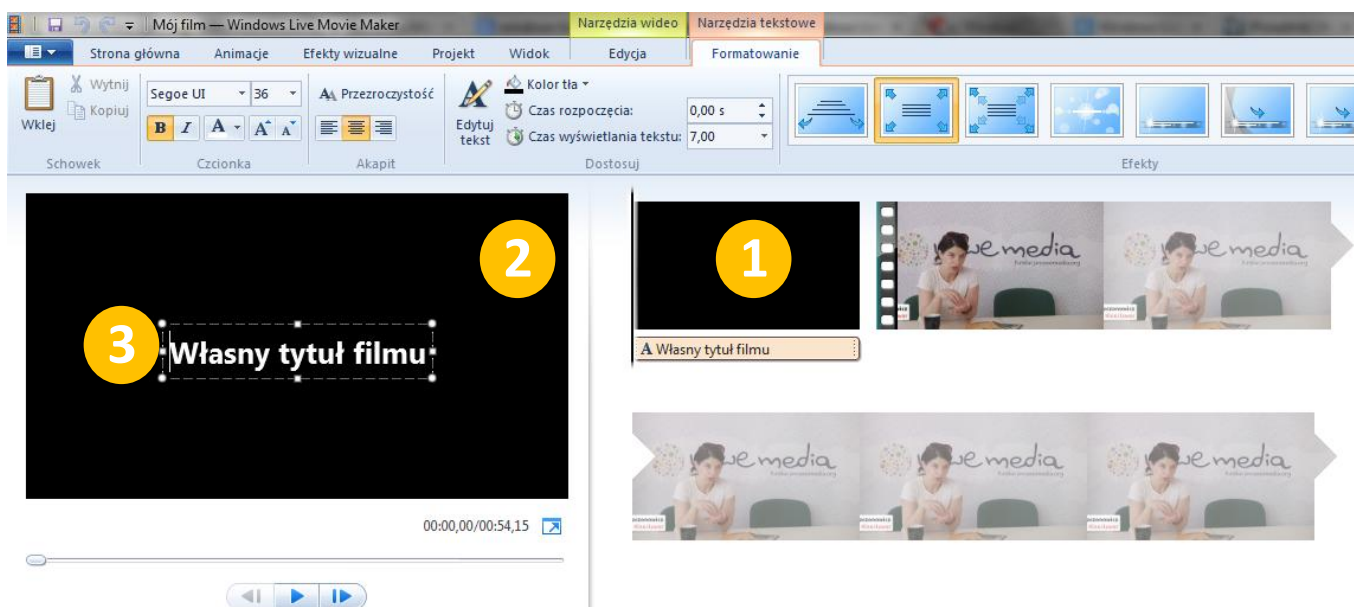
Dodawanie napisów do filmu

Do naszego filmu możemy także dodać napisy – tytułowe, końcowe, a także podpisy w środku filmu. Zobaczmy, jak to zrobić.



1. Aby dodać napisy tytułowe, w głównym menu Windows Live Movie Maker klikamy na ikonę **[Podpis]** umieszczoną obok ikony **[Zdjęcie]**.

Przed filmem zostanie automatycznie dodany fragment z napisami **(1)**, widoczny też w oknie podglądu **(2)**. Zaznaczamy napisy w ramce **(3)**, rozciągając zaznaczenie myszą, i następnie wpisujemy nową treść napisów na klawiaturze.

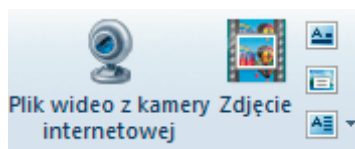


2. Jeśli chcemy zmienić kolor tła napisów, w menu klikamy na **[Kolor tła]** i następnie na miniaturę wybranego koloru.



3. Możemy także używać dodatkowych efektów. Jeśli na przykład chcemy, żeby napisy przesunęły się od dołu do góry ekranu, klikamy na właściwą ikonę efektu formatowania.

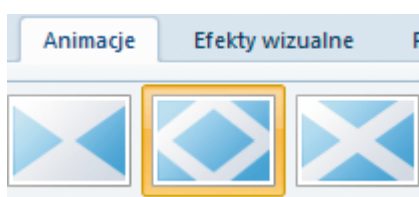




4. Aby dodać napisy na końcu filmu, klikamy na trzecią ikonę **[Napisy]**. Jeśli chcemy dodać podpis w środku, klikamy na ikonę **[Podpis]**. Edycję napisów przeprowadzamy tak samo, jak opisaną edycję tytułu.

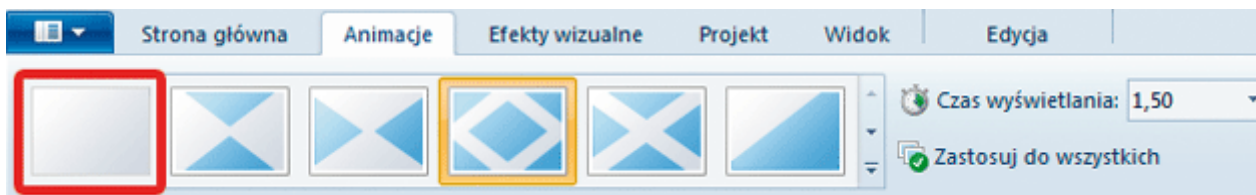
Dodawanie przejść i efektów wizualnych

Windows Live Movie Maker wyposażono w zestaw efektów przejść, którymi możemy urozmaicić film, wstawiając je pomiędzy poszczególnymi klipami. Dodatkowo w programie dostępnych jest kilka efektów przetwarzających kolory filmu. Zobaczmy, jak wstawiać przejścia i korzystać z efektów.

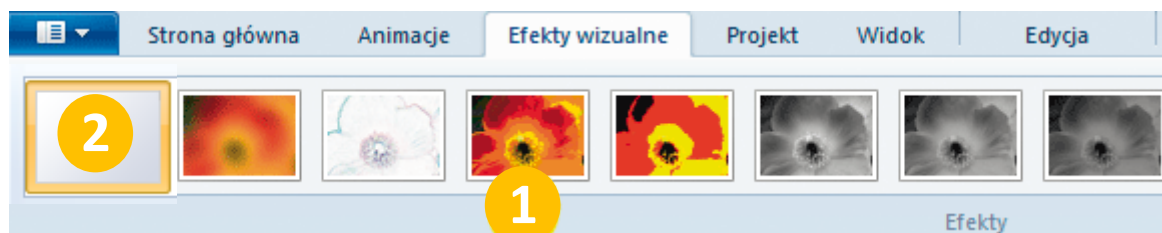


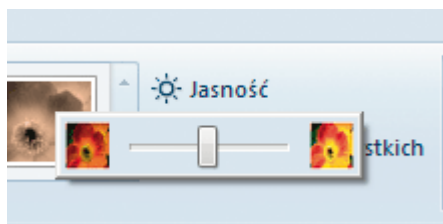
1. Aby wstawić przejście, klikamy w menu na zakładkę **[Animacje]**. Po otwarciu menu zobaczymy zestaw przejść. Ustawienie kursora nad miniaturą przejścia spowoduje wyświetlenie na ekranie podglądu demonstracji działania wybranego przejścia.

2. Teraz ustawiamy kursor w miejscu, w którym ma się znaleźć efekt. Następnie klikamy na miniaturę wybranego przejścia. Aby usunąć przejście, klikamy na pustą miniaturę. Jeśli chcemy zastosować to samo przejście we wszystkich klipach, klikamy na **[Zastosuj do wszystkich]**. Jeżeli chcemy zmienić czas wyświetlania przejścia, wpisujemy nową wartość w pole **[Czas wyświetlania]**.



3. Aby zmienić wygląd klipu, możemy zastosować efekt wizualny. W tym celu klikamy w menu na zakładkę **[Efekty wizualne]**. Zobaczymy miniatury efektów. Ustawienie kursora myszy nad miniaturą, na przykład **(1)**, wyświetli w ekranie podglądu demonstrację działania wybranego efektu. Aby dodać efekt, zaznaczamy kliknięciem klip, w którym ma zostać zastosowany, i następnie klikamy na miniaturę. Aby usunąć efekt, ustawiamy kursor w widoku scenariusza na klipie, w którym go zastosowaliśmy, i następnie w menu klikamy na pustą miniaturę **(2)**. Możemy teraz na przykład wstawić nowy efekt.





4. Jeśli klip jest zbyt ciemny, możemy także poprawić jasność obrazu. W tym celu zaznaczamy kliknięciem klip w widoku scenariusza, w menu klikamy na **[Efekty wizualne]** i następnie na **[Jasność]**. Suwakiem ustawiamy żądaną jasność, obserwując efekt w oknie podglądu.

AUTOMATYZACJA MONTAŻU – WYBIERANIE MOTYWU

Dzięki motywom autofilmu w programie WLMM wystarczy kilka kliknięć, aby utworzyć świetnie wyglądający film. Po prostu wybierz zdjęcia, wideo i motyw. Przejścia i efekty zostaną dodane automatycznie.

Dodawanie zdjęć i filmów

Na karcie **[Strona główna]** w grupie **[Dodaj]** kliknij opcję **[Dodaj wideo i fotografie]**. Trzymając wciśnięty klawisz **[Ctrl]**, klikaj zdjęcia i filmy, z których chcesz korzystać, i kliknij przycisk **[Otwórz]**.

Dodawanie muzyki

Na karcie **[Start]** w grupie **[Dodaj]** kliknij opcję **[Dodaj muzykę]**. Kliknij plik muzyczny, którego chcesz użyć, a następnie kliknij przycisk **[Otwórz]**.

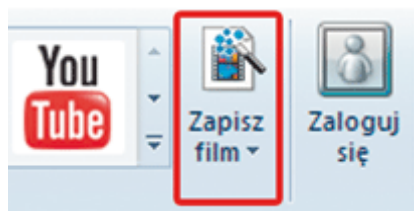
Wybieranie motywu autofilmu

Na karcie **[Strona główna]** w grupie **[Motywy autofilmu]** kliknij motyw, którego chcesz użyć. Program WLMM automatycznie dodaje tytuły, napisy, przejścia, efekty itp. Możesz kontynuować edycję jak podczas normalnej pracy w programie lub po prostu zapisać film.

ZAPISYWANIE FILMU I NAGRYWANIE NA PŁYTY

W Windows Live Movie Maker gotowy film możemy zapisać na dysk twardy komputera lub na płytę DVD.

Zapisywanie filmu na dysk twardy



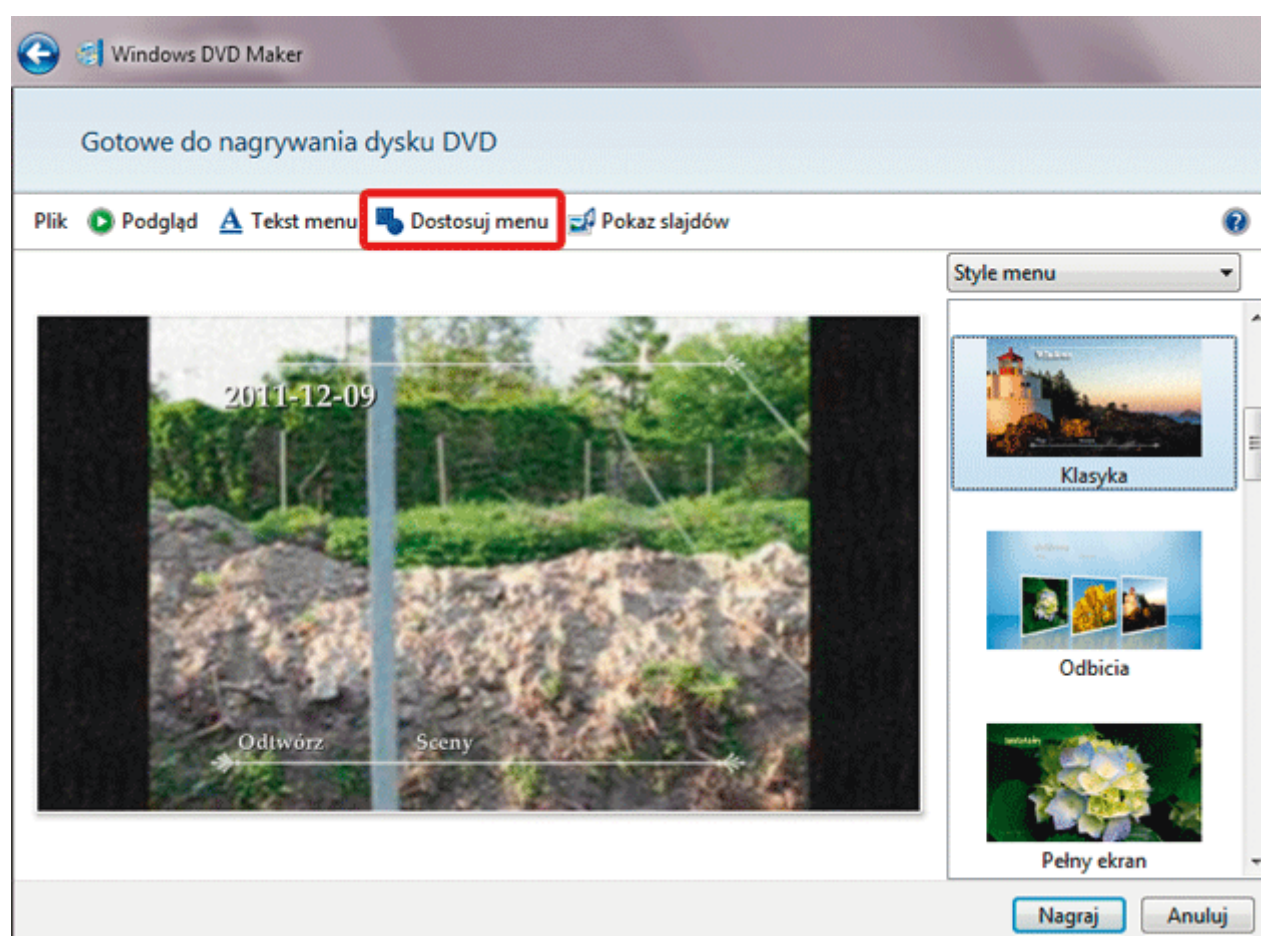
1. Aby zapisać film na dysku twardym, w głównym menu edytora klikamy na **[Zapisz film]**. Następnie w rozwiniętym menu klikamy na **[Zalecane dla tego projektu]**.
2. W systemowym oknie dialogowym otwieramy folder, w którym chcemy zapisać film (domyślnie jest to folder: **Moje dokumenty \ Moje wideo**).



3. Wpisujemy nazwę pliku i klikamy na **[Zapisz]**. Rozpoczyna się renderowanie i zapisywanie filmu. Może to potrwać kilka, a nawet kilkanaście minut – zależnie od długości i rozdzielczości filmu, a także szybkości komputera.

Nagrywanie filmu na płytę DVD

1. Jeśli chcemy zapisać film na płycie DVD, klikamy na przycisk **[Zapisz film]**, a potem w rozwiniętym menu klikamy na opcję **[Nagraj dysk DVD]**.
2. Otwiera się kreator tworzenia dysku DVD. W pierwszym oknie klikamy na przycisk **[Dalej]**. W kolejnym wybieramy wzorec menu z panelu po prawej stronie.



Tłem dla menu będzie zawsze obraz klatki naszego filmu. Teraz musimy dostosować teksty, które mają być widoczne w menu. Aby to zrobić, klikamy na **[Dostosuj menu]**.

3. Otworzy się okno z formularzem opisu menu. Odpowiednie teksty wpisujemy do właściwych pól (patrz obrazek na kolejnej stronie).



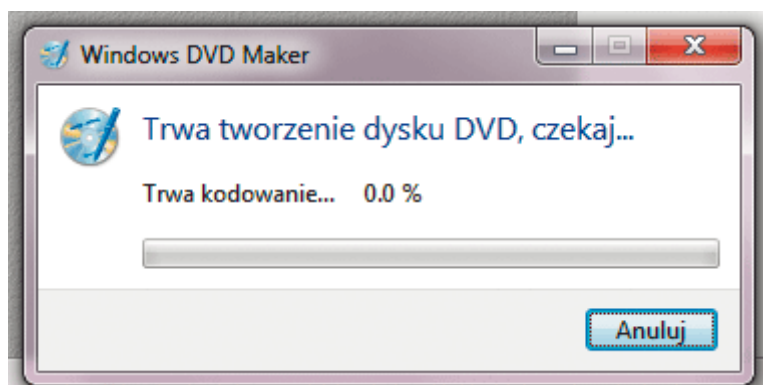
Podgląd

Czcionka: Palatino Linotype

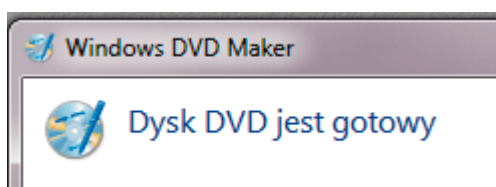
A B I

| | |
|---------------------------|-------------|
| Tytuł dysku DVD: | Przejażdżka |
| Przycisk <u>O</u> dtwórz: | Odtwórz |
| Przycisk <u>S</u> ceny: | Sceny |
| Przycisk <u>U</u> wagi: | Uwagi |
| Uwagi: | |

Jeśli chcemy obejrzeć podgląd po zmianach, klikamy na **[Podgląd]**. Aby zapisać zmiany, klikamy na **[Zmień tekst]**.



4. Po wpisaniu naszego tekstu do gotowego wzorca menu możemy już nagrać dysk DVD z filmem. Klikamy na **[Nagraj]**. W prawym dolnym rogu ekranu pojawi się komunikat o rozpoczęciu nagrywania dysku przez dodatkowy program Windows DVD Maker.



5. Gdy nagrywanie zakończy się, dysk zostanie wysunięty z napędu i zobaczymy komunikat o powodzeniu nagrywania. Klikamy na **[Zamknij]**. Możemy zamknąć kreator DVD, klikając na **[Anuluj]**.

PUBLIKOWANIE FILMU W PORTALU YOUTUBE.COM

Za pomocą Windows Live Movie Maker możemy wysłać nasz film do kilku serwisów internetowych. Tutaj zajmiemy się opublikowaniem filmu na koncie w YouTube (które mamy założone wcześniej). To rozwiązanie wymaga posiadania konta w usłudze Windows Live.



1. W głównym menu Windows Live Movie Maker klikamy na ikonę **[YouTube]**. Klikamy na odnośnik do zalecanej rozdzielczości filmu – w naszym przykładzie jest to **640x480 (zalecane)**.

➔ 640 x 480 (zalecane)

Szacowany rozmiar: 82,26 MB



2. Otworzy się okno logowania do usługi Windows Live. Wpisujemy w odpowiednie pola login i hasło, a następnie klikamy na **[Zaloguj się]**.
3. W kolejnym oknie zostaniemy poproszeni o zalogowanie się do YouTube. Wpisujemy w odpowiednie pola login i hasło, a następnie klikamy na **[Zaloguj się]**.
4. Następnie wypełniamy formularz zawierający tytuł filmu, który będzie wyświetlany na YouTube, krótki opis i tak zwane tagi, czyli słowa kluczowe. Poniżej z listy **[Kategoria]** wybieramy kategorię **[Film i animacja]** i rodzaj licencji (Uprawnienie), na jakiej będzie rozpowszechniany film. Klikamy na **[Publikuj]**.

Publikuj swój plik wideo w usłudze YouTube

[Przestrzegaj praw autorskich](#)

| | |
|--------------|---|
| Tytuł: | <input type="text" value="Przejażdżka"/> |
| Opis: | <input type="text" value="Przejażdżka po Warszawie"/> |
| Oznakowania: | <input type="text" value="Warszawa"/> |
| Kategoria: | <input type="text" value="Film i animacja"/> |
| Uprawnienie: | <input type="text" value="Publiczne"/> |



* Wszystkie pola są wymagane. Nie mogą zawierać znaku < ani >.

5. Rozpocznie się renderowanie i wysyłanie filmu do serwisu YouTube. Po jego zakończeniu możemy już zamknąć Windows Live Movie Maker.

GDZIE ZNAJDZIESZ WIĘCEJ INFORMACJI?

Bardzo praktyczny i wyczerpująco napisany jest artykuł dostępny w portalu Komputer Świat: <http://www.komputerswiat.pl/poradniki/programy/windows-live-movie-maker/2012/01/windows-live-movie-maker---montaz-filmu.aspx>



Przewodnik powstał z wykorzystaniem publikacji Komputer Świat (link powyżej) i zasobów portalu Microsoft.

Przewodnik udostępniony jest na licencji Creative Commons:

Uznanie autorstwa-Na tych samych warunkach 3.0 Unported License.

