

Padlet – wirtualna tablica lub papier w Internecie

Umiejętność gromadzenia, a potem przetwarzania, wykorzystania i zastosowania informacji w celu rozwiązania jakiegoś problemu, jest uważana za jedną z kluczowych, najważniejszych ludzkich kompetencji epoki cyfrowej.

Padlet, nazywany również tablicą lub kartką strony internetowej, jest narzędziem, za pomocą którego można uporządkować informacje na określony temat. To rodzaj wirtualnej „ściany”, na której można zawieszać adresy stron internetowych, obrazki, zdjęcia (także te wprost z kamery).

Narzędzie to może być wykorzystane jako:

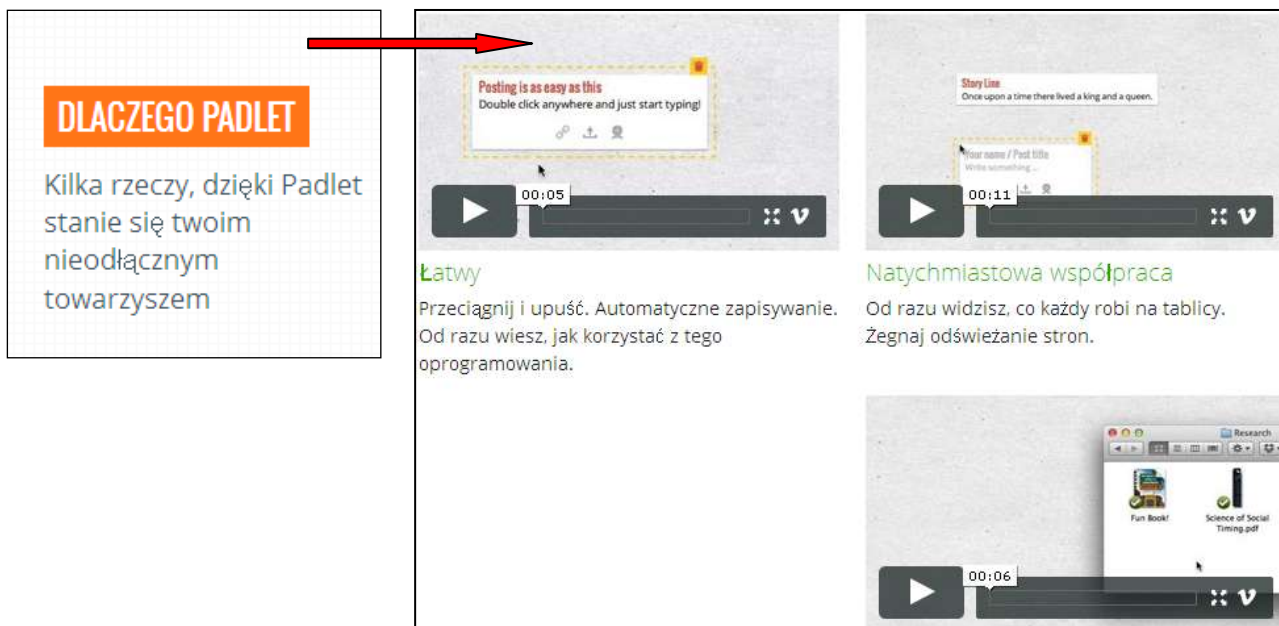
- tablica z wiadomościami,
- miejsce do dyskusji,
- szybkie uzyskanie odpowiedzi na pytanie (ankieta, ewaluacja),
- burza mózgów,
- informacja zwrotna dla uczniów,
- miejsce do składania życzeń.

Aplikacja wprawdzie umożliwia tworzenie tablicy bez rejestracji, jednak wiele funkcji wymaga statusu zarejestrowanego i zalogowanego użytkownika. Dlatego najlepiej jest rozpocząć pracę od rejestracji. W tym celu należy wejść na stronę <http://pl.padlet.com/> i w prawym górnym rogu strony wybrać opcję LOGOWANIE LUB REJESTRACJA.



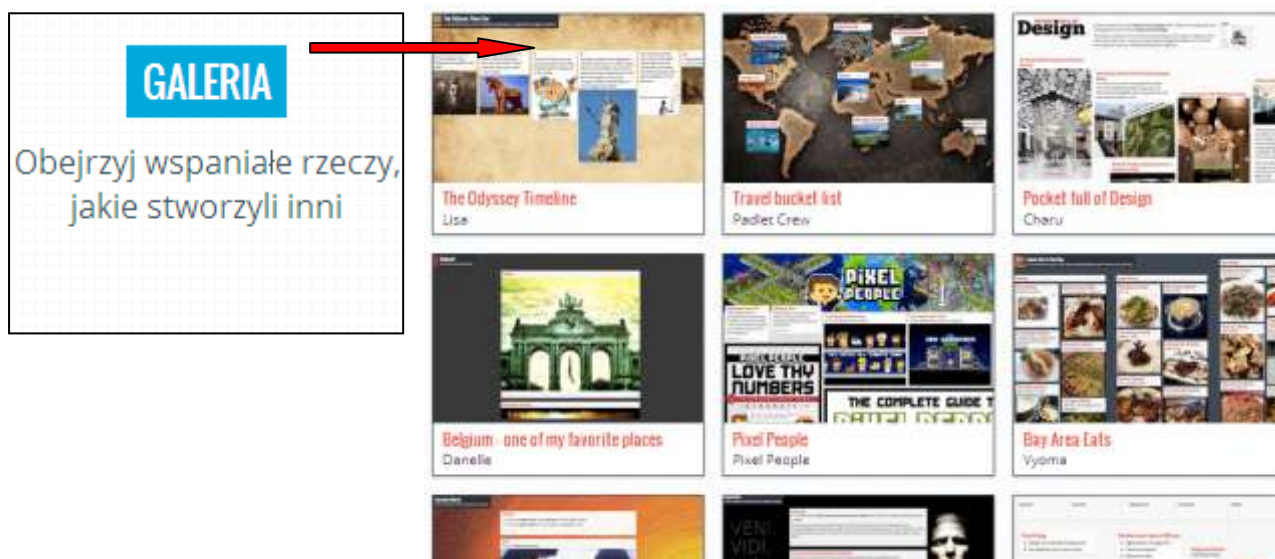
Rysunek 1. Widok strony początkowej aplikacji Padlet

Zanim rozpoczniemy tworzenie pierwszej tablicy, warto skorzystać z opcji, które znajdują się na dole strony: **DLACZEGO PADLET** i **GALERIA**.



Rysunek 2. Widok multimediiów po wybraniu opcji **DLACZEGO PADLET**

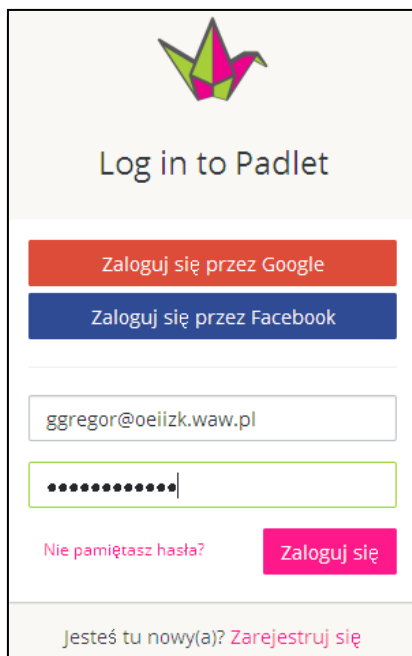
Po wybraniu tej opcji możemy obejrzeć kilka prezentacji, przedstawiających sposób pracy w aplikacji i tworzenia tablicy.



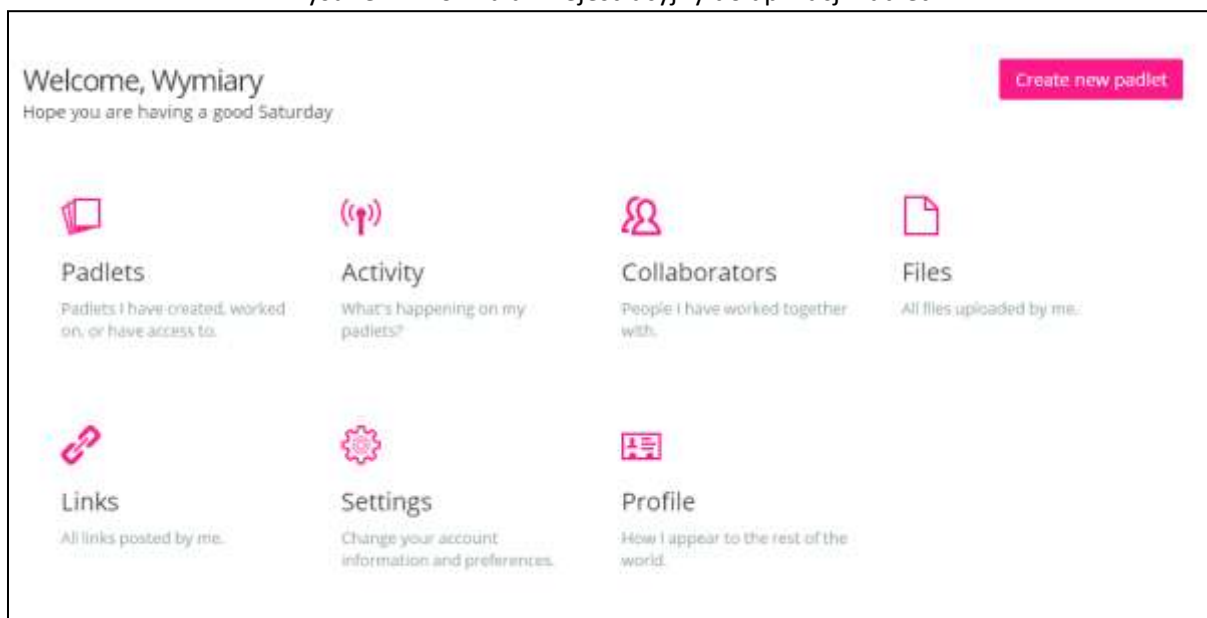
Rysunek 3. Widok przykładowych tablic po wybraniu opcji **GALERIA**

Po wybraniu tej opcji przechodzimy dla galerii gotowych dokumentów, które możemy obejrzeć lub z nich skorzystać.

Jeżeli ktoś posiada konto na Google lub Facebooku, to może zalogować się poprzez te konta. W przeciwnym wypadku trzeba podać nazwę użytkownika i hasło. Można także wybrać przycisk **Zarejestruj się** i utworzyć zupełnie nowe konto.



Rysunek 4. Formularz rejestracyjny do aplikacji Padlet

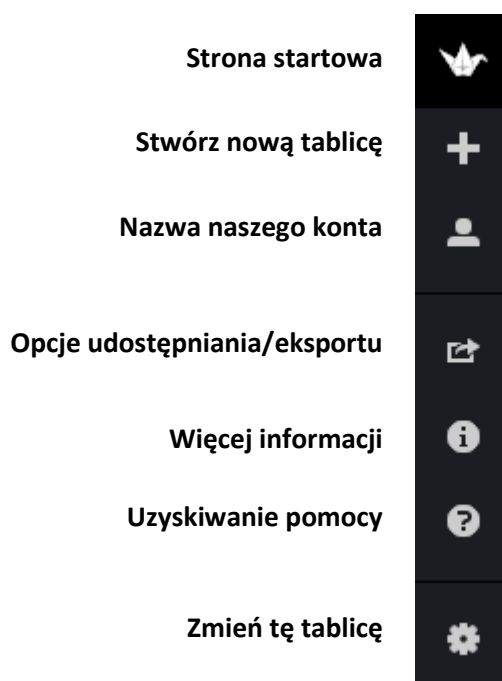


Rysunek 5. Widok ekranu po zalogowaniu się do programu

Po wybraniu opcji **Create New padlet [Stwórz tablicę]** rozpoczynamy tworzenie własnej tablicy.



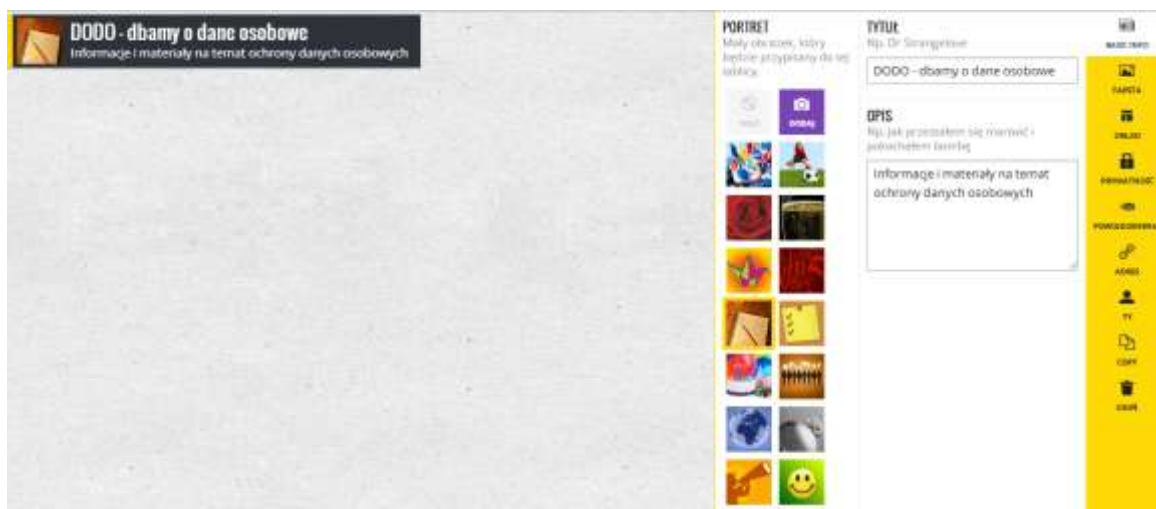
Rysunek 6. Widok ekranu roboczego tablicy, na którym można umieszczać różne elementy
Do dyspozycji otrzymujemy pusty obszar oraz rozbudowane menu po prawej stronie ekranu.
Poszczególne opcje oznaczają:



Rysunek 7. Menu główne tablicy

Naciskamy przycisk **Zmień tę tablicę**, i kolejno wykonujemy następujące ustawienia.

1. Dodanie tytułu i opisu tablicy

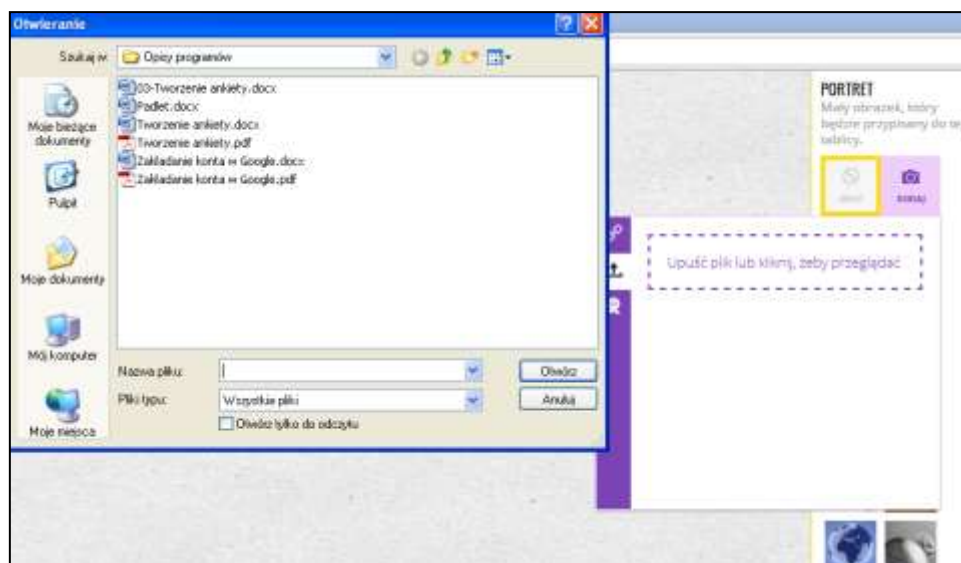


Rysunek 8. Dodawanie tytułu i opisu tablicy

Wpisane w polu **TYTUŁ** teksty pojawiają się w lewym górnym rogu tablicy, w polu na czarnym tle. Pole z tytułem można uzupełnić dowolnym obrazem. Można skorzystać z gotowych obrazów z galerii **PORTRET** (wystarczy kliknąć w wybraną ikonkę obrazu, a zostanie ona zamieszczona przed tytułem).

Inną opcją jest wstawienie własnego obrazu (np. fotografii) z dysku. Do tego celu służy ikonka z napisem **DODAJ**. Po naciśnięciu jej można wstawić nie tylko swój obraz, ale także hiperłącze do dowolnej strony internetowej, jak również wstawić obraz z kamery internetowej.

Obraz z dysku można dodać na dwa sposoby. Pierwszy, to złapanie pliku, np. z Pulpu lewym klawiszem myszki, przeciągnięcie go w pole obramowane przerywaną linią (z napisem „Upuść plik lub kliknij, żeby przeglądać”) i upuszczenie w tym miejscu. Drugi sposób, to kliknięcie w obramowane pole i wskazanie pliku na naszym dysku.



Rysunek 9. Dodawanie obrazu z dysku

2. Zmiana tła tablicy

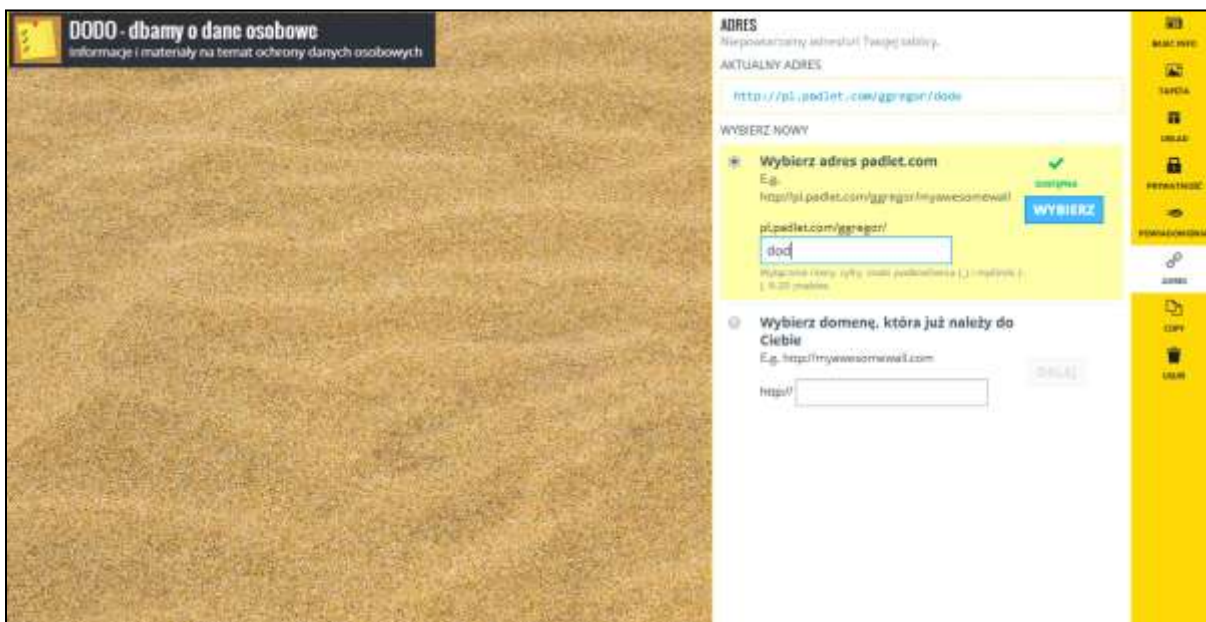
Kolejną możliwością dostępną w menu **Zmień tę tablicę** jest zmiana tła tablicy (**TAPETA**). Tu także możemy skorzystać z gotowych wzorów lub pobrać wcześniej przygotowane własne tło.



Rysunek 10. Zmiana tła tablicy – wybrana tapeta Sand

3. Określanie adresu WWW tablicy

Bardzo ważna jest też opcja **ADRES**. Każda utworzona tablica otrzymuje automatycznie unikatowy adres internetowy, np. <http://pl.padlet.com/wall/t6pfvl4rc58b>, widoczny w polu **AKTUALNY ADRES**. Zwykle jest on jednak dość skomplikowany, a przez to trudny do zapamiętania.



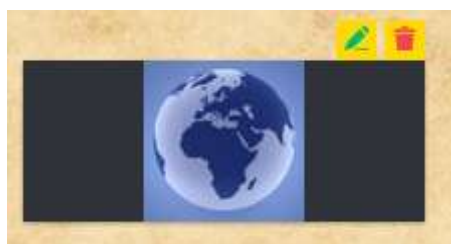
Rysunek 11. Zmiana tła tablicy – wybrana tapeta Sand

Dlatego w polu **Wybierz adres padlet.com** możemy utworzyć własny, niepowtarzalny adres każdej tablicy, uzupełniając podstawowy adres **pl.padlet.com/wall/** o naszą niepowtarzalną nazwę, np. **padlet.com/wall/dodo**. Pamiętajmy, że możemy wykorzystać litery, cyfry, znaki specjalne (podkreślnik i myślnik), a wprowadzona nazwa powinna mieć od 6 do 20 znaków. Przy

próbie wprowadzenia nazwy możemy otrzymać komunikaty, które będą nas informować, czy nowy adres jest dostępny i prawidłowy.

4. Wstawianie informacji tekstowej na tablicę

Miniaturki obrazów znajdujące się w galerii **PORTRET** służą nie tylko do ozdobienia paska tytułu, ale także do wstawienia dowolnej informacji na tablicy. Wybraną ikonkę obrazu trzeba przeciągnąć w obszar pola roboczego i upuścić. Po najechaniu na nią kursorem myszki pojawiają się w prawym górnym rogu dwa przyciski, umożliwiające edycję wstawionego obiektu (zielony ołówek) lub jego usunięcie (czerwony kosz).



Rysunek 12. Okno postu z przeciągniętym obrazem

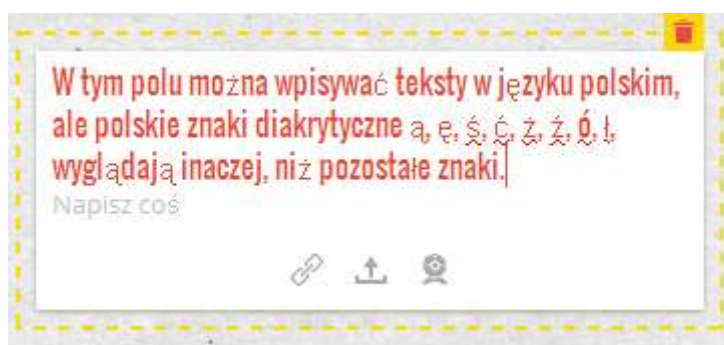
Naciśnięcie w ikonkę z zielonym ołówkiem umożliwia wpisanie tekstu lub wklejenie wcześniej skopiowanego.



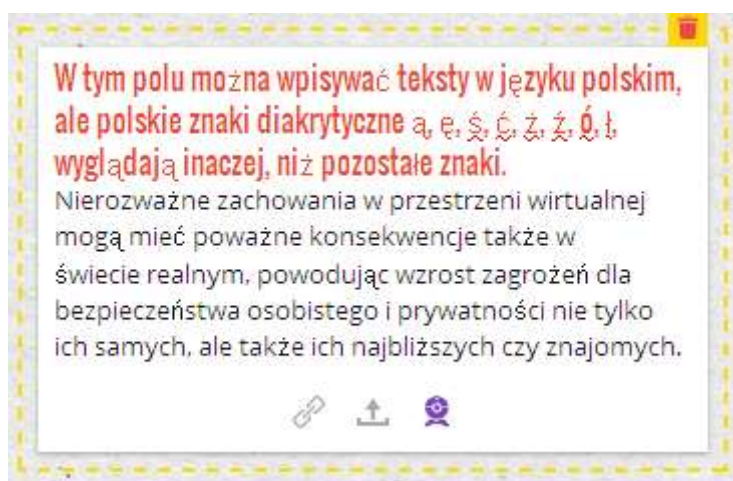
Rysunek 13. Po lewej stronie pole przygotowane do edycji, po prawej zmodyfikowany już obiekt z wklejonym tekstem

UWAGA! W polu „Podaj swoje imię/tytuł post” występuje problem z polskimi literami, jak to widać na obrazie poniżej.

W polu „Napisz coś” nie ma możliwości formatowania tekstu, nie można też wpisać litery „ł”. Po wpisaniu litery „ż” dotychczas wpisany tekst jest kasowany. Sposób na poradzenie sobie z tym polega na wcześniejszym napisaniu tekstu w Notatniku, a następnie skopiowaniu go i wklejeniu w pole.



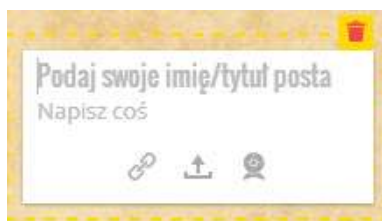
Rysunek 14. Pole z widocznymi różnicami w wyglądzie czcionek z polskimi znakami






Rysunek 15. Pole po klejeniu tekstu z Notatnika

5. Wstawianie linków, obrazów i plików

Jeżeli chcemy w określone miejsce wstawić post, zawierający odwołanie do strony internetowej, obraz lub plik, należy kliknąć dwukrotnie myszką (przy otwarciu tablicy, program informuje nas o tym w dymku na dole ekranu).



Pojawia się charakterystyczne okienko, w którym znajdują się trzy przyciski, umożliwiające:

– Wstawianie linku do zasobu internetowego	
– Wstawianie dowolnego pliku z dysku	
– Wstawienie obrazu z kamery	

Wstawianie linku do zasobu internetowego

Aby wstawić link do zasobu internetowego, najlepiej adres wybranej strony skopiować, następnie wkleić go w pole **[Wklej adres URL]** i nacisnąć przycisk **DODAJ**. Po chwili pojawi się w okienku widok strony.

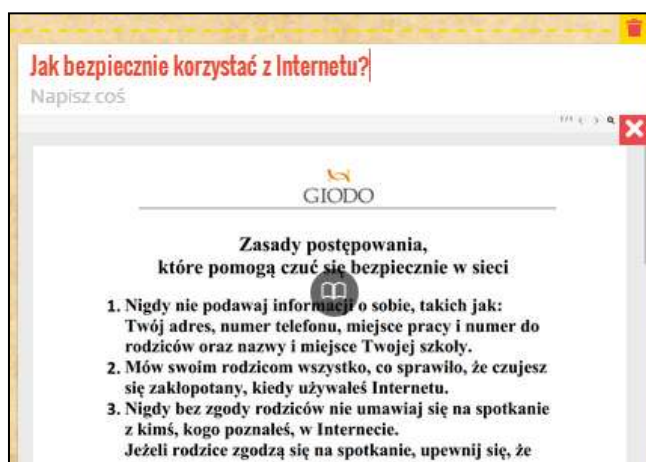


Rysunek 16. Wklejanie adresu strony internetowej

Wstawianie pliku z dysku



Rysunek 17. Wstawianie pliku z dysku



Wstawienie obrazu z pliku



Rysunek 18. Wstawianie obrazu z dysku

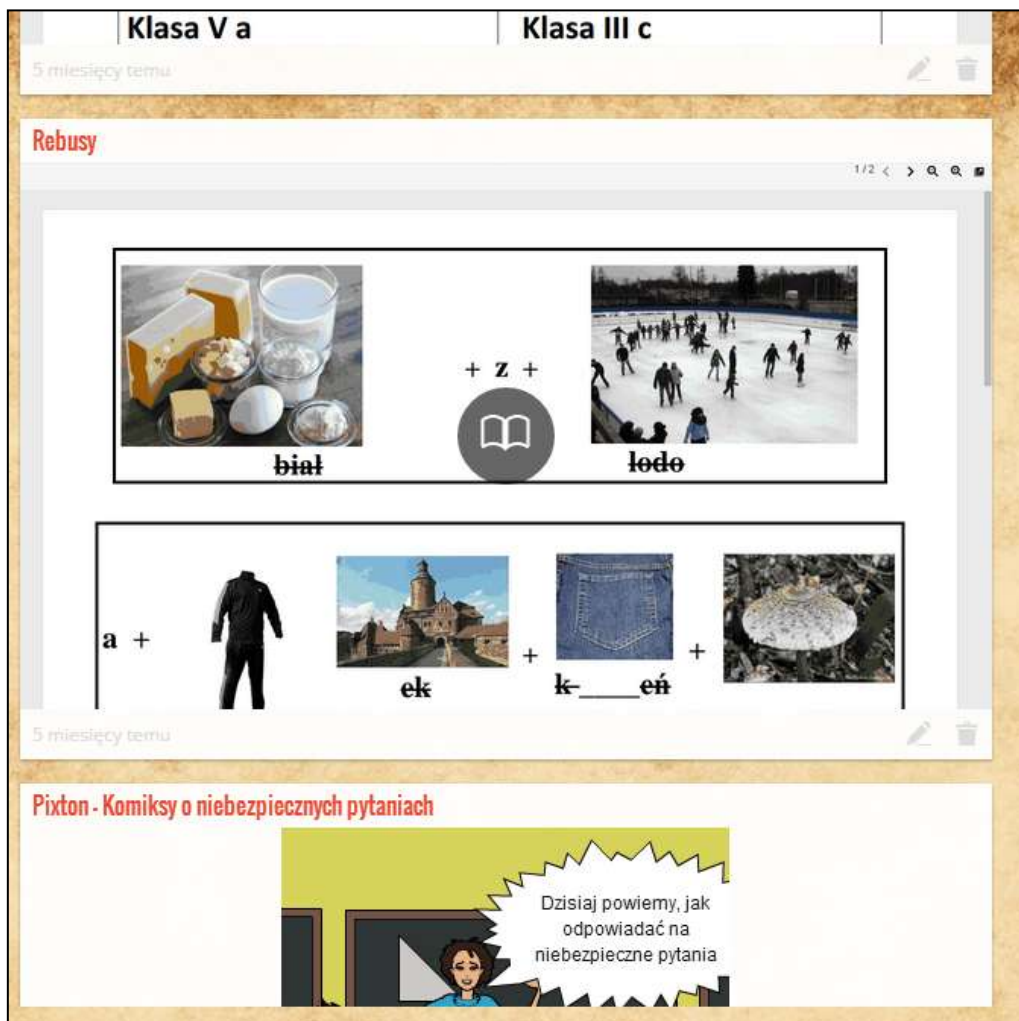
6. Zmiana układu tablicy

Menu **UKŁAD** pozwala zdecydować o wyglądzie tablicy. Do wyboru są trzy opcje: **Swobodnie**, czyli dowolne ułożenie elementów na tablicy, **Strumieniowo** ułożenie elementów w sposób przypominający układ stosowany w blogach oraz **Grid**, kiedy posty związane są z węzłami siatki.



Rysunek 19. Opcje menu **UKŁAD**

Układ Strumieniowy



Układ Swobodny



Układ – Grid



7. Ustawienia dostępu do tablicy

Kolejne ustawienia, to **PRYWATNOŚĆ**, czyli zdecydowanie, kto i na jakich zasadach będzie miał do nich dostęp. Mamy kilka możliwości, widocznych na obrazie poniżej. Wybór opcji zaznaczonej na rysunku pozwala na edycję postów przez każdego użytkownika, który ma adres do tablicy. Może on dodawać i modyfikować tylko swoje posty.



Rysunek 19. Opcje menu **WIDOCZNOŚĆ**

8. Usuwanie tablicy

Każdą tablicę można w dowolnym momencie usunąć, wykorzystując do tego przycisk **USUŃ** znajdujący się w menu **Zmień tę tablicę**.



Rysunek 20. Usuwanie tablicy przez wybór opcji **USUŃ**